


FESTIWAL INDYKÓW


PIERWSZA NIEZALEŻNA KONFERENCJA TWÓRCÓW GIER W BYDGOSZCZY

HARMONOGRAM

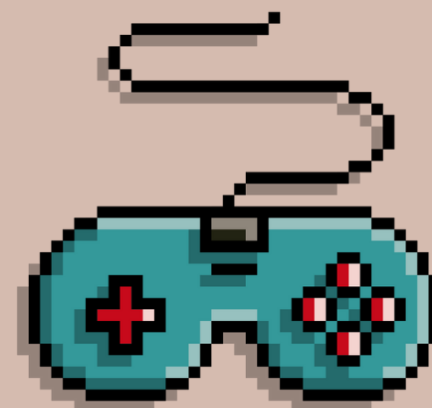
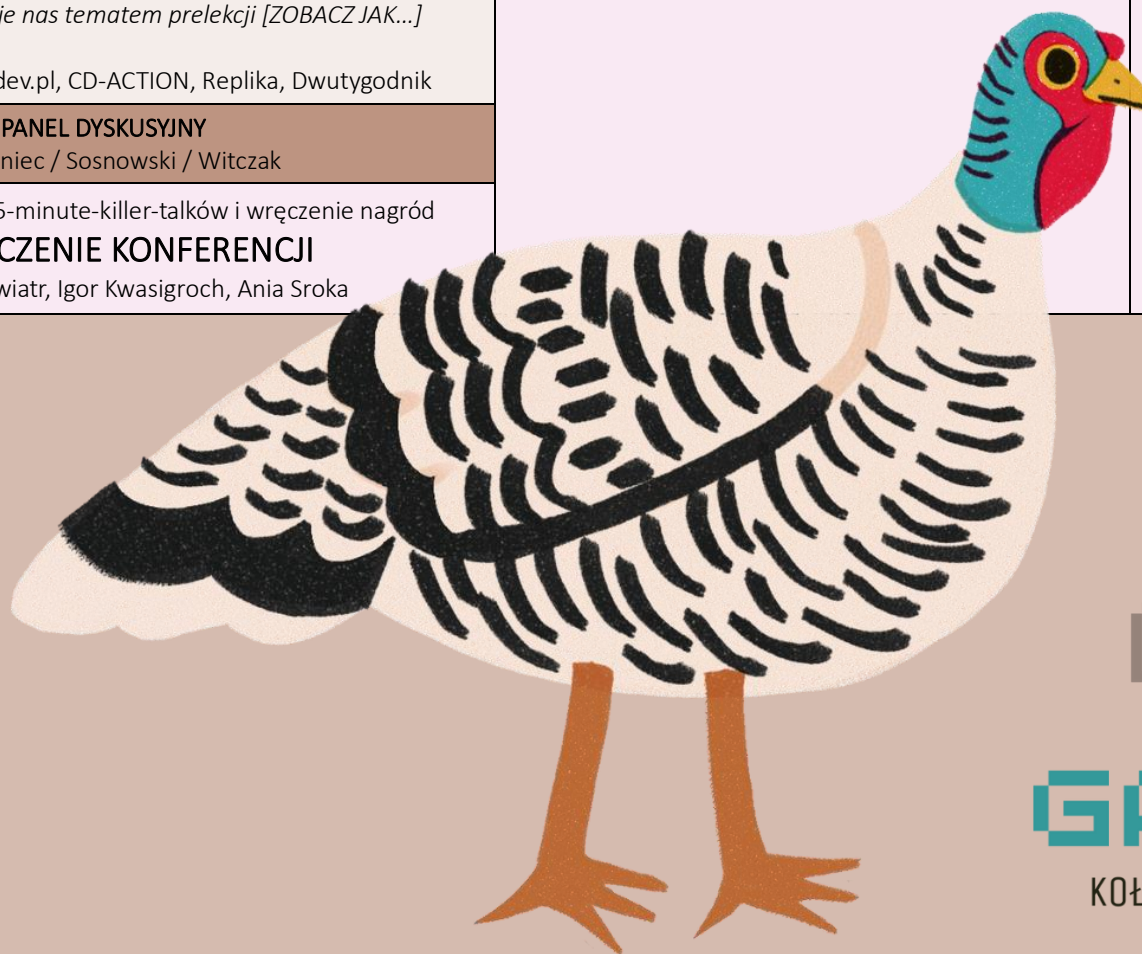
1.12.2023

BIBLIOTEKA UKW

	KURNIK (AULA 2.40) Host: Michał Pędziwiatr, Igor Kwasigroch	SALA PIÓRKOWA (1.45) Host: Paweł Stachowiak	SALA KORALOWA (1.34) Host: Nikodem Wyrzykowski, Dawid Dolidze
09:00	POWITANIE: Michał Pędziwiatr, Igor Kwasigroch, Ania Sroka <i>10 lat kierunku humanistyka drugiej generacji, czas zmian i plany na przyszłość</i> prof. Piotr Siuda kierownik Katedry Badania Gier i Kultury Cyfrowej / UKW		
09:40	<i>Indyki – skąd się wzięły i gdzie się podziały?</i> dr Paweł Schreiber scenarzysta gier, badacz teatru i gier wideo; adiunkt / UKW		
10:00	<i>Jak karmić Indyka by uwierzono że istnieje, do tego w kilku wymiarach</i> prof. Rafał Szrajber world director / SteamRift / PHOTOmodeBOOK profesor- PŁ / Wydział FTIMS + ASP Łódź / Wydział Sztuk Projektowych	<i>Studio Leadership: Możesz to ogarnąć!</i> Damian Pawlak CEO / Feardemic	
10:20	<i>(Najnowsze) źródło historii, czyli indyki w warsztacie historyka</i> dr Marcin Pigulak historyk, filmoznawca, badacz gier; adiunkt / UAM	<i>Kuchnia studenta, czyli Ożł za indyka</i> Paweł Wiecha game designer / Fabryka Gier	
10:40	PANEL DYSKUSYJNY Siuda / Schreiber / Szrajber / Pigulak	<i>“No... Spoko było”, czyli jak prowadzić testy, żeby dostać użyteczny feedback?</i> Mikołaj Rzeszótka game designer / Creepy Jar	
11:00	PRZERWA	<i>O liczbach - czyli matematyka w designie gier sieciowych</i> Hubert Mielnik technical game designer / Black Eye Games	
11:20	<i>Jak cieszyć się z wycinania contentu z gry</i> Olivier Arteniuk narrative designer / 11 bit studios właściciel firmy Minneur Games	<i>Przepis na zdobycie serc społeczności chińskiej</i> Jan Chmielowski marketing specialist / Sinolink	
11:40	<i>Od modelu do gry, czyli krok po kroku jak tworzy się animacje do gier</i> Michał Niewiadomski 3D Artist, animator / Madmind	PANEL DYSKUSYJNY Pawlak / Wiecha / Rzeszótka / Mielnik / Chmielowski	

	KURNIK (AULA 2.40) Host: Michał Pędziwiatr, Igor Kwasigroch	SALA PIÓRKOWA (1.45) Host: Paweł Stachowiak	SALA KORALOWA (1.34) Host: Nikodem Wyrzykowski, Dawid Dolidze	
12:00	<p><i>3D Level Tech Art Design. Kto jest kim i za co mu płacą? - o pracy przy poziomach w grach słów kilka</i> Frank Radecki Lighting Artist, Level Artist / Bloober Team</p> <p><i>Prezentacja wyników projektu Bloober Team SA pt. Opracowanie samouczącego się systemu automatycznego modelowania spersonalizowanych wariantów rozgrywki w czasie rzeczywistym w grach z gatunku horror, w oparciu o interpretację reakcji i psychologii gracza.</i> Dominik Majewski Head of Corporate Development / Bloober Team</p>			
12:30	PANEL DYSKUSYJNY Niewiadomski / Radecki / Majewski / Arteniuk			
12:50	PRZERWA			
13:00	5-MINUTES-KILLER-TALKS jury: Mateusz Witczak prof. Piotr Siuda Oliwier Arteniuk prof. Rafał Szrajber Franciszek Budzbon			
15:00	PRZERWA			
16:00	<p><i>A Broken Mind in a Broken Body: How Disco Elysium Represents the City of Revachol</i> dr Peter Makai badacz gier, adiunkt / UKW</p>		CZAS I MIEJSCE NA OBRADY JURY	
16:20	<p><i>Gry jako narzędzia terapeutyczne</i> Radostaw Trepanowski kognitywista / UAM</p>			14:00 – 15:00 ZNAJDŹ WYDAWCĘ DLA SWOJEJ GRY! Karolina Kowalewska / QED Games Natalia Pych / Games Operators Grajmerki.pl
				15:30 – 16:30 GAME WRITING prof. Michał Mochocki / UKW, False Prophet

	KURNIK (AULA 2.40) Host: Michał Pędziwiatr, Igor Kwasigroch	SALA PIÓRKOWA (1.45) Host: Paweł Stachowiak	SALA KORALOWA (1.34) Host: Nikodem Wyrzykowski, Dawid Dolidze
16:40	<i>Przytulne i niezależne, czyli nowa fala gier indie</i> dr Marta Tymińska adiunkt, badaczka game studies / UG		
17:00	PANEL DYSKUSYJNY Makai / Trepanowski / Tymińska		
17:20	<i>Branża gier od kuchni</i> Artur Ganszyniec projektant, konsultant, scenarzysta gier; działacz Polish Gamedev Workers Union		
17:40	<i>Rola prawnika w procesie tworzenia gier</i> dr Wojciech Sosnowski prawnik i adiunkt / Kancelaria Sosnowscy, UKW		
18:00	<i>Mateusz Witczak zaskakuje nas tematem prelekcji [ZOBACZ JAK...]</i> Mateusz Witczak dziennikarz / PolskiGamedev.pl, CD-ACTION, Replika, Dwutygodnik		
18:20	PANEL DYSKUSYJNY Ganszyniec / Sosnowski / Witczak		
18:40	Ogłoszenie wyników 5-minute-killer-talków i wręczenie nagród ZAKOŃCZENIE KONFERENCJI Michał Pędziwiatr, Igor Kwasigroch, Ania Sroka		



GAMEDEC
KOŁO NAUKOWE TWÓRCÓW GIER

FESTIWAL INDYKÓW

HARMONOGRAMY WINDYKI

TWITCH: [KNTGAMEDECLIVE](#)



DATA	27.11.2023	28.11.2023	29.11.2023	30.11.2023
START	16:00	16:00	18:00	16:00
HOST	Nikodem	David	Wktor	Dominika
MULTI NA ROZGRZEWKĘ	Don't Starve Together Unturned Phasmophobia Among Us Valheim	Zomboid	Deep Rock Galactics	Terraria
DANIA GŁÓWNE	Cruelty Squad Hotline Miami 1 & 2 Total Chaos	Magcraft Balatro Not Tonight Dredge Goobies Paper Planet Raindancer Neophyte Martial Law Katana ZERO	Necrosmith Gunfire Reborn Northgard Risk of Rain 2 Frozenheim TABS Tribes of Midgard	Firewatch Darkwood Death Coming Potion Permit Mother Cave Crawler Hades Dysmantle Disco Elysium



FESTIWAL INDYKÓW